

Mit gutem (Bei-)Spiel voran: Spieleverlage planen 20 Hektar in Ghana aufzuforsten

Spielen macht Spaß, verbindet und tut nun sogar Gutes: Mit der 'Boardgame Road' haben sich Spieleverlage aus Deutschland um Initiator Uwe Rosenberg zum Ziel gesetzt, in den nächsten zehn Jahren 40.000 Bäume zu pflanzen und nachhaltig zu pflegen. Gemeinsam mit dem Aufforstungsunternehmen Click A Tree haben die Spieleverlage Großes vor.

Radolfzell/ Heidelberg, 31. Juli 2023 Wenn spannende Charaktere aufeinandertreffen, die für ihre Sache brennen, entstehen mitunter fantastische Symbiosen. So auch im Fall von Chris Kaiser, CEO von Click A Tree, und Uwe Rosenberg, Spiele-Genie und Erfinder des Kult-Spiels 'Bohnanza'.

Rosenberg, der nicht nur ein Faible für Bohngewächse hat, [in seinem bekanntesten Spiel werden allerlei Bohnen angebaut und gesammelt,] macht sich für die Pflanzung von Bäumen stark. Gemeinsam mit Kaiser mobilisiert er Spieleverlage, um 20 Hektar Wald in der ghanaischen Savanne zu erschaffen: die 'Boardgame Road', eine unbepflasterte Straße, entlang derer für jeden teilnehmenden Verlag 2.000 Bäume gepflanzt werden.

Dahinter steckt weitaus mehr als ein reiner Zugewinn an Kohlenstoffspeichern, denn Aufforstung durch Click A Tree zeichnet sich durch Ganzheitlichkeit aus: Die beschäftigten Menschen werden über Jahrzehnte hinweg für die Pflege der Bäume mit einem fairen Einkommen entlohnt. Gepflanzt werden verschiedene Baumarten, die den lokalen Gegebenheiten entsprechen und der zusätzliche Einsatz von Nutzpflanzen sichert Ernteerträge. Außerdem wird eine Unternehmerschule mitfinanziert, die jungen Ghanaerinnen und Ghanaern Zukunftsperspektiven offenbart.

Rosenberg erklärt die Idee zum Vorhaben mit Click A Tree und den Spieleverlagen so: "Natürlich stellen auch wir Spieleverlage uns unserer Verantwortung künftigen Generationen gegenüber. Auch diese sollen Spiele genießen können - und benötigen dafür einen intakten Planeten." Spiele sind meist komplex, genau wie das Schaffen von Wäldern, wenn man es richtig angeht. Die Langfristigkeit ist ein wichtiger Faktor. Ebenso, wie ein gutes Spiel über Jahre hinweg Spielspaß bringen soll, muss ein Wiederaufforstungsprojekt sinnvoll und zukunftsfruchtig organisiert werden. Sowie ein Spiel im Idealfall nicht nur Spaß, sondern auch Wissen vermittelt, bietet ein nachhaltiges Wiederaufforstungsprojekt zusätzlichen Nutzen über den ökologischen Aspekt hinaus. "In diesem Fall sind das Bildungsmöglichkeiten für junge Menschen, Nahrungsproduktion für die lokale Bevölkerung sowie Vollzeit Arbeitsplätze und -einkommen für die vor Ort beschäftigten Menschen."

Ziel der Boardgame Road ist es, innerhalb von zehn Jahren 40.000 Bäume mit 20 Spieleverlagen zu pflanzen. Teilnehmende Verlage sind bisher: Amigo Spiel+Freizeit, Hans im Glück, Lookout Spiele, Skellig Games, Feuerland Spiele, Edition Spielwiese und eine Gemeinschaft westdeutscher Spieleverlage (bisher Hall Games, Calderan und The Game Builders).

Die Boardgame Road ist noch nicht finalisiert. Weitere Informationen zu Click A Tree unter clickatree.com - Interessierte Spieleverlage wenden sich bitte an Chris Kaiser unter chris@clickatree.com

Für weitere Informationen, Interviews oder Bildmaterial kontaktieren Sie bitte:

Pressekontakt:

Chris Kaiser

Gründer und CEO

Telefon: 0176 2299 8533

E-Mail: chris@clickatree.com

Webseite: www.clickatree.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/company/clickatree>

Instagram: <https://www.instagram.com/clickatree/>

Über Click A Tree:

Click A Tree ist ein mit Bestnoten zertifiziertes Unternehmen im Bereich Klimaschutz und Umweltbewusstsein. Click A Tree bietet Firmen aller Größenordnungen unbürokratische, wirtschaftliche Lösungen im Bereich Nachhaltigkeit. Hierzu zählen die Erschaffung von Wäldern, das Sammeln von Meeresplastik, die Finanzierung von Schulen und die Schaffung von Vollzeit Arbeitsplätzen. Insgesamt werden durch den ganzheitlich nachhaltigen Ansatz alle 17 Klimaziele der Vereinten Nationen unterstützt. Weitere Informationen unter www.clickatree.com.